|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD&ĐT ĐIỆN BÀN  **TRƯỜNG THCS TRẦN CAO VÂN** | **KIỂM TRA GIỮA KÌ I NĂM HỌC 2023 - 2024**  **Môn: TIN HỌC - LỚP: 8**  **Thời gian: 45 phút** *(Không kể thời gian giao đề)* |

|  |
| --- |
| **ĐỀ CHÍNH THỨC** |

*(Đề gồm có 02 trang)*

**I/ TRẮC NGHIỆM KHÁCH QUAN: (5,0 điểm) Chọn đúng nhất và điền vào bảng bên dưới**

**Câu 1.** Năm 1968, Minsk-22 là chiếc máy tính được đưa vào nước ta thuộc

A. Thế hệ thứ nhất. B. Thế hệ thứ hai. C. Thế hệ thứ ba. D. Thế hệ thứ tư.

**Câu 2.** Để tìm hiểu về các biện pháp phòng chống dịch bệnh COVID - 19, em có thể tìm thông tin ở đâu để có độ tin cậy nhất?

A. Nguồn tin từ tổ trưởng khu phố. B. Nguồn tin từ diễn đàn Người cao tuổi Việt Nam.

C. Nguồn tin từ Bộ Y tế. D. Nguồn tin từ diễn viên nổi tiếng.

**Câu 3. Trong lịch sử máy tính điện tử, có bao nhiêu thế hệ máy tính?**

A. 1 B. 3 C. 5 D. 7

**Câu 4.** Người đưa ra nguyên lí hoạt động của máy tính với khái niệm “chương trình được lưu trữ” đó là

A. Charles Babbage. B. Von Neumann. C. Claude Shannon. D. Howard Aiken.

**Câu 5. Thông tin kĩ thuật số là**

A. nguồn thông tin số khổng lồ, phổ dụng nhất hiện nay.

B. thông tin được thông qua các thiết bị, phương tiện công nghệ kĩ thuật số.

C. thông tin được thu thập, lưu trữ, xử lí, truyền, trao đổi.

D. thông tin được thu thập, lưu trữ, xử lí, truyền, trao đổi thông qua các thiết bị, phương tiện công nghệ kĩ thuật số.

**Câu 6.** Thông tin số không đáng tin cậy là

A. thông tin không trung thực, mang tính chất lừa dối.

B. thông tin từ tổ chức hoặc cá nhân uy tín có thẩm quyền.

C. thông tin có chứng cứ xác thực, độ tin cậy cao.

D. thông tin mới cập nhật, có chứng cứ xác thực từ cơ quan hoặc tổ chức có thẩm quyền.

**Câu 7.**Đặc điểm nào **không phải** của máy tính thế hệ thứ nhất?

A. Thành phần điện tử chính là đèn điện tử chân không.

B. Kích thước nhỏ, có thể mang theo người.

C. Bộ nhớ chính là trống từ.

D. Thiết bị vào – ra là máu đọc và tạo thẻ đục lỗ.

**Câu 8. Để đánh giá độ tin cậy của thông tin tìm được, em cần căn cứ vào:**

A. Số lượt chia sẻ, bình luận, thích của bài viết. C. Tính thời sự của thông tin.

B. Kinh nghiệm, hiểu biết, suy luận của bản thân. D. Dung lượng của bài viết.

**Câu 9.**Thông tin số **không**có đặc điểm nào sau đây?

A. Dễ dàng nhân bản. B. Dễ lan truyền. C. Dễ bị xóa bỏ hoàn toàn. D. Truy cập được từ xa.

**Câu 10:** Để tìm kiếm thông tin về lớp vỏ Trái Đất, em sử dụng từ khóa nào sau đây để thu hẹp phạm vi tìm kiếm?

A. Trái Đất. B. Lớp vỏ Trái Đất. C. “lớp vỏ Trái Đất”. D. “lớp vỏ” + “Trái Đất”.

**II/ TỰ LUẬN: (5,0 điểm)**

**Câu 1(1 điểm).** Trong tập ảnh cũ. Khoa thấy bức ảnh ruộng bậc thang. Đề chia sẻ ảnh với An mà không cân phải đến nhả bạn, Khoa đã dùng điện thoại thông minh chụp lại bức ảnh và gửi cho An qua thư điện tử. Em hãy cho biết:

1. An có thể nhận được ảnh bằng cách nào?

2. Sau khi An nhận được ảnh, Khoa có bị mất bức ảnh góc không?

**Câu 2(1 điểm).** Nêu một vài hành động chưa đúng của em khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số mà em đã mắc phải?

**Câu 3(1 điểm).** Em hãy nêu các bước để tìm kiếm “Đấu trường Toán học” với kết quả tìm kiếm được hiển thị ít nhất?

**Câu 4(2 điểm).** Hãy chỉ ra hành vi vi phạm khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số trong tình huống dưới đây và cách xử lí tình huống.

Khánh mua vé vào rạp chiếu phim để xem phim. Khánh dùng điện thoại di động để phát trực tiếp (livestream) bộ phim cho bạn bè và người thân xem cùng. Nếu là bạn đi xem cùng phim với Khánh hôm đó, em sẽ làm gì?

***---HẾT---***

|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD&ĐT ĐIỆN BÀN  **TRƯỜNG THCS TRẦN CAO VÂN** | **KIỂM TRA GIỮA KÌ I NĂM HỌC 2023 - 2024**  **MÔN: TIN HỌC – LỚP: 8** |

**ĐÁP ÁN VÀ HƯỚNG DẪN CHẤM**

*(Đáp án và Hướng dẫn chấm gồm 01 trang)*

**I/ TRẮC NGHIỆM KHÁCH QUAN: (5,0 điểm)**

(mỗi câu đúng 0,5đ)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| **Đáp án** | **B** | **C** | **C** | **B** | **D** | **D** | **B** | **C** | **C** | **C** |

**II/ TỰ LUẬN: (5 điểm)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu** | **Đáp án** | **Điểm** |
| **1**  **(1.0đ)** | 1. An có thể nhận được ảnh bằng cách truy cập vào hộp thư điện tử của mình qua mạng.  2. Sau khi An nhận được ảnh, Khoa không bị mất bức ảnh gốc. | 0,5 đ  0,5 đ |
| **2**  **(1.0đ)** | Một vài hành động chưa đúng của em khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số em đã mắc phải là:  - Quay phim, chụp hình trong rạp chiếu phim.  - Tải về máy tính cá nhận các tệp bài hát, video có bản quyền để sử dụng mà chưa được phép.  - Sao chép thông tin từ trang web và coi như đó là của mình….. | Ít nhất 02 ý, mỗi ý đúng 0.5đ |
| **3**  **(1.0đ)** | Để tìm kiếm “Đấu trường Toán học” với kết quả tìm kiếm được hiển thị ít nhất ta thực hiện qua 2 bước sau:  B1. Truy cập vào trang chủ của máy chủ tìm kiếm (Chẳng hạn: google.com.vn);  B2. Trên khung tìm kiếm, gõ: “Đấu trường Toán học” và bấm Enter để tìm kiếm. | 0,5 đ  0,5 đ |
| **3**  **(2.0đ)** | **- Hành động vi phạm là:**- Hành vi quay phim trong rạp chiếu phim là hành vi vi phạm bản quyền.  **- Xử lí:** Nhắc nhở, yêu cầu Khánh dừng việc livestream lại vì bạn đã vi phạm quy định của rạp chiếu, nếu bị phát hiện sẽ bị xử phạt. | 1.0 đ  1.0 đ |

*(Lưu ý: Mọi cách làm khác nếu đúng thì giáo viên vẫn ghi điểm tối đa theo thang điểm)*

**Tổng cộng: 10 điểm**

|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD&ĐT ĐIỆN BÀN  **TRƯỜNG THCS TRẦN CAO VÂN** | **MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ I**  **NĂM HỌC: 2023 - 2024**  **MÔN: TIN HỌC – LỚP: 8** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/chủ đề** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | | | | | | | | | | | | | **Tổng**  **% điểm** |
| **Nhận biết** | | **Thông hiểu** | | **Vận dụng** | | | | **Vận dụng cao** | | | | |  |
| **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | | **TL** | | **TNKQ** | | | **TL** | |  |
| **1** | Chủ đề A. Máy tính và cộng đồng Sơ lược về lịch sử phát triển máy tính | Bài 1:Sơ lược về lịch sử phát triển máy tính | 2 |  | 1 |  | 1 | |  | |  | | |  | | 2.0 điểm  (20%) |
| **2** | Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin | Bài 2: thông tin trong môi trường số | 2 |  | 2 |  |  | | 1 | |  | | |  | | 3.0 điểm  (30%) |
|  | Bài 3: Thực hành: Khai thác thông tin số |  |  | 1 |  | 1 | | 1 | |  | | |  | | 2.0 điểm  (20%) |
|  | Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số | Đạo đức và văn hoá trong sử dụng công nghệ kĩ thuật số |  |  |  |  |  | | 1 | |  | | | 1 | | 3.0 điểm  (30%) |
|  | | | **4** |  | **4** |  | | **2** | | **3** | |  | **1** | | **14** | |
| **Tỉ lệ %** | | | **20%** | | **20%** | | | **40%** | | | | **20%** | | | | **100%** |
| **Tỉ lệ chung** | | | **40%** | | | | | **60%** | | | | | | | | **100%** |

|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD&ĐT ĐIỆN BÀN  **TRƯỜNG THCS TRẦN CAO VÂN** | **BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ I**  **NĂM HỌC: 2023 - 2024**  **MÔN: TIN HỌC – LỚP: 8** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/**  **Chủ đề** | **Nội dung/**  **Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** | | | |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
|  | Chủ đề A. Máy tính và cộng đồng Sơ lược về lịch sử phát triển máy tính | Bài 1:Sơ lược về lịch sử phát triển máy tính | **Nhận biết:**  – Biết được sơ lược lịch sử phát triển máy tính.  - Biết được nguyên lí hoạt động của máy tính.  **Thông hiểu:** - Lựa chọn phát biểu sai về đặc điểm máy tính điện tử.  **Vận dụng:**  - Liên hệ tới thế hệ máy tính được sử dụng ở nước ta qua các thời kì. | 2(TN) | 1(TN) | 1(TN) |  |
|  | Chủ đề C. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin | Bài 2: thông tin trong môi trường số | **Nhận biết:**  Nêu được các đặc điểm của thông tin số  - Nêu được thông tin không đáng tin cậy.    **Thông hiểu:**  - Nắm được các phương pháp xác định thông tin đáng tin cậy.   Nêu đặc điểm không thuộc về thông tin số. | 2(TN) | 2(TN) | 1(TL) |  |
|  | Bài 3: Thực hành: Khai thác thông tin số | **Thông hiểu:**  – Xác định được lợi ích của thông tin tìm được trong giải quyết vấn đề, nêu được ví dụ minh hoạ  - **Vận dụng:**   Lựa chọn nguồn tin đáng tin cậy để tìm hiểu thông tin.  Sử dụng được công cụ tìm kiếm, xử lí và trao đổi thông tin trong môi trường số. |  | 1(TN) | 1(TN)1(TL) |  |
| **3** | **Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trướng số** |  | - **Vận dụng:** Nêu được một vài hành động chưa đúng của em khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số em đã mắc phải  - **Vận dụng cao:**  – Bảo đảm được các sản phẩm số do bản thân tạo ra thể hiện được đạo đức, tính văn hóa và không vi phạm pháp luật. |  |  | 1(TL) | 1(TL) |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Tổng** | | |  | **4 (TN)** | **4 (TN)** | **2(TN)**  **3(TL)** | **1 (TL)** |
| ***Tỉ lệ %*** | | |  | ***20%*** | ***20%*** | ***40%*** | ***20%*** |
| **Tỉ lệ chung** | | |  | **40%** | | **60%** | |

**Duyệt của trường** **Người ra đề**

 **Lưu Thị Bích Hoàng**